



PROGRAM WARSZTATÓW PRAKTYCZNYCH*

Projektowanie placów zabaw i przestrzeni edukacyjnych dla dzieci 11 kwietnia 2013 rok

Sala konferencyjna Kampusu Uniwersyteckiego **SGGW**
obok hotelu Asystenckiego Ikar, ul. Nowoursynowska 161, **Warszawa**

Opiekun merytoryczny i prowadzenie:

Anna Komorowska - architektka krajobrazu i pedagogożka. Wspólnie z Michałem Rokitą prowadzi pracownię k., która specjalizuje się w projektowaniu przestrzeni dla dzieci (plac zabaw, ogrody szkolne i przedszkolne, wnętrza, wystawy) oraz w edukacji architektonicznej dzieci, młodzieży i dorosłych. Współautorka zwycięskiego projektu „Naturalny plac zabaw” w konkursie Fresh Zone w ramach festiwalu ArtBoom w Krakowie. Autorka licznych publikacji na temat współczesnej architektury krajobrazu, placów zabaw i partycypacji dzieci w projektowaniu. Pisze książkę „Patchworkowy plac zabaw”

11 kwietnia 2013 r. (czwartek)

10:00	Otwarcie Warsztatów	
10:00 – 11:30	WPROWADZENIE I INSPIRACJE: <ul style="list-style-type: none">• Przedstawienie programu szkolenia i jego przebiegu• Ćwiczenie wprowadzające: Co można robić na placu zabaw? (praca indywidualna oraz tworzenie wspólnej listy, porównanie z wypowiedziami dzieci)• Prezentacja – typowe place zabaw oraz inne możliwości: edukacyjne place zabaw, przygodowe place zabaw, naturalne place zabaw i inne.• Ćwiczenie: Co jest najbardziej wartościowe w placu zabaw tego typu?• Ćwiczenie: Co można robić na placu zabaw? cd.	
11:30 – 12:00	Przerwa na kawę	
12:00 – 13:30	PODSTAWOWE ZASADY PROJEKTOWE: <ul style="list-style-type: none">• 10 złotych zasad projektowania placów zabaw• Ćwiczenie: Projektowanie placu zabaw dla... (praca w grupach, każda grupa ma za zadanie zaprojektowanie placu zabaw o charakterystycznych cechach)• Prezentacja – podstawowe elementy placów zabaw na przykładach: wejścia, ogrodzenia, nawierzchnie, roślinność, sprzęty do zabawy, mała architektura, woda• Inne zagadnienia związane z projektowaniem placów zabaw: projektowanie dla dzieci niepełnosprawnych, partycypacja społeczna dzieci w procesie projektowym, dziecko w mieście	
13:30 – 14:15	Obiad	
14:15 – 15:45	WIĘCEJ INSPIRACJI: <ul style="list-style-type: none">• Kamienie milowe w projektowaniu placów zabaw – krótki rys historyczny• Ćwiczenie: Artystyczne place zabaw XXI w. (praca indywidualna lub w grupach, każdy zespół ma za zadanie zaprojektować plac zabaw z wykorzystaniem tylko, albo głównie wylosowanego elementu, np. tkanina, liny, papier, drewno, opony)• Wskazanie przydatnej literatury i linków do stron internetowych	
15:45 – 16:00	Podsumowanie i zakończenie warsztatów	

* Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmian w programie
Aktualizacja dostępna na stronie www.dendros.pl

Istnieje możliwość promocji firm podczas spotkania (wystąpienie promocyjne, rozdanie katalogów oraz reklama w materiałach warsztatowych) – szczegółowe informacje pod numerem tel. 61 307 40 53 lub promocja@dendros.pl

Niniejszy program warsztatów podlega ochronie wynikającej z ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Kopiowanie, adaptowanie, przekształcanie lub modyfikowanie programu szkolenia lub jego fragmentów bez uprzedniej zgody firmy Dendros jest zabronione.